

# AUTOCAD 2011 3D

20  
HORAS

## DESCRIPCIÓN

---

Una vez dominado el dibujo es 2D, para la creación de dibujos y planos de planta, te ofrecemos un curso donde te explicamos los procedimientos y herramientas que nos ofrece AutoCad para la creación y modificación de modelos en 3D.

Esta faceta del programa nos permite desde el modelado de sencillos objetos 3D hasta la creación de complejas escenas fotorrealísticas, incluyendo la iluminación de la escena, autoCAD nos ofrece incluso una calculadora de luz solar, y la asignación de materiales a todos los objetos que la componen. El resultado en cualquier caso será de una imagen renderizada de alta calidad.

## OBJETIVOS

---

Dotar al alumno de los conocimientos necesarios para que pueda crear y modificar modelos 3D de calidad mediante la utilización de las herramientas de modelado de objetos 3D que nos ofrece la aplicación.

Asimismo debe ser capaz de componer escenas fotorrealísticas mediante la aplicación de iluminación a la escena y materiales a los objetos que la componen.

## CONTENIDOS

---

UNIDAD 1- ENTORNO Y OBJETOS 3D: Entorno de trabajo 3D - Tipos de objetos 3D - Objetos predefinidos.

UNIDAD 2 - MODELADO A PARTIR DE OTRAS ENTIDADES: Extrusión - Revolución - Barrer - Solevar - Unión - Diferencia - Intersección.

UNIDAD 3 - EDICIÓN DE OBJETOS: Edición de sólidos - Edición de caras - Edición de aristas - Edición de cuerpos - Empalme - Chaflán - Matriz 3D - Simetría 3D - Desplazamiento 3D - Giro 3D - Alinear y Alinear 3D.

UNIDAD 4 - ILUMINACIÓN DE LA ESCENA: Luz puntual - Foco - Luz distante - Sol - Luces fotométricas.

UNIDAD 5 - APLICACIÓN DE MATERIALES: La ventana de materiales - Tipos de materiales - Creación de materiales .

UNIDAD 6 - RENDERIZAR UNA ESCENA: Ventana Render - Entorno de modelizado - Parámetros Avanzados de Render.